

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ  
«СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»**

**П Р И К А З**

24.11.2017

№ 119

г. Севастополь

О проведении региональной  
олимпиады школьников  
по игровому программированию  
в 2017–2018 учебном году

В соответствии с Федеральным Законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (п. 3, ст. 77) на основании приказа Департамента образования города Севастополя от 21.11.2017 № 1043–П «О проведении региональных олимпиад и конкурсов» с целью развития у обучающихся творческих способностей, интереса к программированию **приказываю:**

1. Провести региональную олимпиаду школьников по игровому программированию для обучающихся 5–11 классов общеобразовательных учреждений города Севастополя на платформе SNILBot в два этапа:

- школьный этап – с 20 декабря по 23 декабря 2017 года;
- заключительный этап – с 15 февраля по 17 февраля 2018 года.

2. Утвердить:

2.1. Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 1).

2.2. Состав оргкомитета школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию в 2017–2018 учебном году (приложение № 2).

2.3. Состав предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 3).

2.4. Квоты победителей и призёров школьного этапа региональной олимпиады школьников: 30 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий, при этом число победителей школьного этапа олимпиады не должно превышать 10 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий.



3. Назначить ответственным за проведение региональной олимпиады школьников по игровому программированию методиста ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования» Гладких И.Ю.

4. Ответственному за проведение региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

4.1. Довести до сведения руководителей и педагогических работников общеобразовательных организаций города Севастополя Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.2. Обеспечить проведение электронной регистрации участников региональной олимпиады школьников по игровому программированию по 08 декабря 2017 года на сайте платформы игрового обучения программированию SNILBot (адрес сайта <http://snil-it.org>).

4.3. Обеспечить методическое консультирование педагогических работников, обучающиеся которых являются участниками региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.4. Организовать работу предметно-методической комиссии региональной олимпиады по игровому программированию.

4.5. Обеспечить предоставление председателями жюри протоколов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 4) на электронную почту методиста ГБОУ ДПО СЦРО Гладких И.Ю. ([gladkikh@sev-centr.ru](mailto:gladkikh@sev-centr.ru)) не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады. Протокол направляется в электронном виде в форматах \*.docx, рейтинговая таблица – в формате \*.xlsx.

5. Предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

5.1. Обеспечить своевременную и качественную подготовку олимпиадных заданий, а также хранение заданий с соблюдением конфиденциальности.

5.2. Провести рецензирование (экспертизу) заданий региональной олимпиады школьников по игровому программированию за 10 дней до проведения школьного этапа.

5.3. Организовать своевременную рассылку необходимых материалов для проведения школьного и заключительного этапов олимпиады, ответов и разборов задач (в день проведения олимпиады) по общеобразовательным учреждениям.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования» Михайлову И.В.

Директор



И.В. Стародубцева



**Порядок  
проведения региональной олимпиады школьников города Севастополя  
по игровому программированию:**

**I. Общие положения**

1. Настоящий Порядок проведения региональной олимпиады школьников города Севастополя (далее – Порядок) по игровому программированию определяет сроки и организационно-технологическую модель проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (далее – олимпиады), квоты победителей и призёров.

2. Региональная олимпиада школьников по игровому программированию проводится с целью выявления и развития у обучающихся творческих способностей, навыков системного, логического мышления и исследовательской деятельности, повышения мотивации к углубленному изучению программирования, содействия профессиональной ориентации обучающихся в области информационно-коммуникационных технологий.

3. Региональная олимпиада школьников по игровому программированию проводится в два этапа: школьный и заключительный.

4. Организатором олимпиады является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

5. Соорганизатором олимпиады является общество с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие "Новые образовательные технологии"» на основании соглашения о сотрудничестве № 4 от 02.10.2017 г. с ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

6. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.

7. Взимание платы за участие в олимпиаде не допускается.

8. Родитель (законный представитель) обучающегося, заявившего о своем участии в олимпиаде, в письменной форме и на сайте <http://snil-it.org> подтверждает ознакомление с настоящим Порядком и представляет руководителю образовательной организации, в которой обучается ребёнок, согласие на обработку персональных данных и публикацию олимпиадной работы своего несовершеннолетнего ребёнка, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

9. Олимпиада по игровому программированию проводится в следующих возрастных категориях: 5-6, 7-8, 9-11 классы, для каждой из которых используется свой комплект олимпиадных заданий.

10. К участию в региональной олимпиаде допускаются обучающиеся 5-11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2-3 участников, каждый из которых должен входить в заявленную возрастную категорию.

11. Во время проведения олимпиады каждой команде должно быть предоставлено отдельное рабочее место, оборудованное персональным компьютером. Все рабочие места участников олимпиады должны обеспечивать равные условия, соответствовать действующим на момент проведения олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам.

12. Во время проведения олимпиады участники в процессе решения задач будут использовать платформу игрового обучения программированию SNILBot, позволяющую осуществлять проверку решений в автоматическом режиме. Для ознакомления с автоматизированной системой за 5 дней до начала школьного этапа проводится пробный тур (открывается доступ к системе).

13. Во время проведения олимпиады участники:



- должны соблюдать настоящий Порядок и требования к проведению соответствующего этапа олимпиады, утвержденные предметно-методической комиссией;
- не вправе свободно перемещаться по аудитории во время проведения олимпиады;
- не вправе пользоваться какими-либо материалами, за исключением выданных представителями оргкомитета;
- не вправе использовать мобильные телефоны, другие электронные устройства и средства связи;

14. В случае нарушения участниками олимпиады настоящего Порядка и требований к организации и проведению соответствующего этапа олимпиады представители оргкомитета региональной олимпиады вправе удалить данных участников олимпиады из аудитории, составив акт об удалении.

15. Участники олимпиады, которые были удалены, лишаются права дальнейшего участия в олимпиаде в текущем учебном году.

## **II. Организация проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию**

1. Для проведения школьного этапа в каждом общеобразовательном учреждении создаются и утверждаются приказом руководителя организационные комитеты. Организационный комитет заключительного этапа утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

2. Организатор региональной олимпиады школьников:

- вносит предложения по составу предметно-методической комиссии, составу жюри заключительного этапа олимпиады, срокам и базовым площадкам проведения заключительного этапа олимпиады;
- устанавливает квоты и порядок определения победителей и призёров школьного и заключительного этапов олимпиады;
- определяет организационно-технологическую модель организации и проведения олимпиады;
- обеспечивает хранение и конфиденциальность олимпиадных заданий по каждому общеобразовательному предмету;
- награждает победителей и призёров заключительного этапа региональной олимпиады школьников дипломами.

3. Оргкомитет базы проведения региональной олимпиады школьников:

- обеспечивает организацию и координацию проведения соответствующего этапа региональной олимпиады школьников согласно утверждённым требованиям и установленному Порядку;
- обеспечивает сбор и хранение согласий родителей (законных представителей) обучающихся, заявивших о своём участии в региональной олимпиаде школьников, на обработку персональных данных и публикацию олимпиадных работ своих несовершеннолетних детей, в том числе в сети Интернет;
- проводит инструктаж участников олимпиады: информирует о продолжительности олимпиады, о случаях удаления с олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами олимпиады;
- представляет результаты олимпиады её участникам после проверки работ автоматизированной системой;
- несёт ответственность за жизнь и здоровье участников олимпиады;
- обеспечивает награждение победителей и призёров соответствующего этапа региональной олимпиады школьников дипломами.

4. Организационно-методическое сопровождение школьного и заключительного этапов региональной олимпиады школьников по игровому программированию обеспечивается предметно-методической комиссией и профильным методистом.



5. Состав предметно-методической комиссии олимпиады по игровому программированию формируется из числа научных и педагогических работников и утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

6. Предметно-методические комиссии разрабатывают содержание олимпиадных заданий, критерии и методики оценки выполненных олимпиадных заданий школьного и заключительного этапов олимпиады.

7. Для объективной проверки выполненных олимпиадных заданий на каждом этапе олимпиады формируется жюри. Жюри школьного этапа региональной олимпиады школьников утверждается приказом по общеобразовательному учреждению, жюри заключительного этапа региональной олимпиады школьников утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

8. Жюри всех этапов олимпиады:

- контролирует передачу закодированных олимпиадных работ команд участников в автоматизированную систему, осуществляющую проверку решений;

- проводит разбор олимпиадных заданий в очной форме;

- определяет победителей и призёров олимпиады на основании рейтинга и в соответствии с квотой, установленной организатором олимпиады;

- представляет (не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады) протоколы и результаты соответствующего этапа региональной олимпиады школьников в электронном варианте на электронную почту организатора.

9. Основными принципами деятельности оргкомитета олимпиады, предметно-методических комиссий, жюри всех этапов олимпиады являются компетентность, объективность, гласность, а также соблюдение норм профессиональной этики.

10. Победители и призёры школьного и заключительного этапов региональной олимпиады школьников по игровому программированию в каждой возрастной категории определяются в соответствии с квотой, установленной организатором региональной олимпиады школьников:

- число команд победителей и призёров составляет не более 30 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

- число команд победителей олимпиады может быть не более 10 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

- если у команды, определяемой в пределах установленной квоты в качестве призера, оказывается одинаковое количество баллов со следующей за ней командой в итоговой таблице, то данные команды могут являться призёрами школьного и заключительного этапов олимпиады, а квота на победителей и призёров по совокупности может увеличиться на количество команд, имеющих одинаковое количество баллов с командами, входящими в квоту призёров;

- если все команды участников олимпиады не набрали более 50% от максимального количества баллов, то в этом случае ни одна из команд не может быть признана победителем или призёром;

- если одинаковое максимальное количество баллов набрали две и более команды, то все они признаются победителями школьного и заключительного этапов олимпиады и заносятся в рейтинг в алфавитном порядке.

### **III. Проведение школьного этапа олимпиады**

1. Школьный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией.



2. В школьном этапе олимпиады по игровому программированию на добровольной основе принимают участие обучающиеся 5–11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2-3 человек в следующих возрастных категориях: 5-6 классы, 7-8 классы, 9-11 классы.

3. Квота на участие в школьном этапе олимпиады не устанавливается.

4. Участники школьного этапа олимпиады вправе выполнять задания, разработанные для более старших возрастных категорий по отношению к тем, в которых они проходят обучение. В случае прохождения на заключительный этап олимпиады данные участники выполняют олимпиадные задания, разработанные для категорий, которых они выбрали на школьном этапе олимпиады.

5. Школьный этап олимпиады по игровому программированию проводится в один тур – практический. Его продолжительность составляет для участников 90 минут. Использование компьютеров при проведении школьного этапа для всех обучающихся 5 – 11 классов является обязательным.

6. Перед началом соревнований все команды должны пройти очную регистрацию и получить индивидуальный идентификационный номер, логин и пароль. Доступ участников команды в информационную систему проведения соревнования во время тура должен осуществляться только по уникальному логину и паролю, который действует только на предоставленном им компьютере. Также всем участникам следует раздать специально подготовленную Памятку участника, содержащую правила поведения во время тура и инструкцию по работе со специализированной программной средой проведения соревнований. Участники должны проверить наличие доступа к системе автоматической проверки решений и ознакомиться с Памяткой.

7. Каждая команда участников школьного этапа должна получить доступ к текстам олимпиадных задач только в момент начала тура. До начала тура доступ в аудиторию может быть разрешен только членам Жюри, Оргкомитета и дежурным учителям. Нельзя знакомить посторонних с условиями задач до окончания тура олимпиады.

8. Во время тура участникам Олимпиады запрещается пользоваться любыми видами коммуникаций (Интернетом, мобильной связью, локальной Wi-Fi сетью), любыми электронными устройствами, в том числе личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, устройствами «электронная книга», планшетами.

#### **IV. Проведение заключительного этапа олимпиады**

1. Заключительный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией по игровому программированию.

2. Заключительный этап олимпиады проводится на базе образовательных учреждений высшего образования: филиала МГУ им. М.В. Ломоносова в городе Севастополе и Севастопольского государственного университета (по согласованию).

3. В заключительном этапе олимпиады на добровольной основе принимают участие команды школьников, являющиеся победителями школьного этапа олимпиады по игровому программированию.

#### **V. Награждение участников, победителей и призёров региональной олимпиады школьников по игровому программированию**

1. Все участники региональной олимпиады школьников по игровому программированию получают электронный сертификат участника.

2. Команды победителей и призёров школьного этапа региональной олимпиады школьников награждаются дипломами общеобразовательной организации, обучающимися которой они являются.

3. Участники команд победителей и призёров заключительного этапа региональной олимпиады школьников, занявших первые шесть строчек в общем рейтинге в каждой

возрастной категории, награждаются дипломами Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования» за счёт средств бюджета города Севастополя в соответствии с государственной программой «Развитие образования города Севастополя на 2017–2022 годы», утверждённой постановлением Правительства Севастополя от 10.11.2016 № 1087–ПП. Остальные победители и призеры награждаются электронными сертификатами.



**Состав оргкомитета  
региональной олимпиады школьников по игровому программированию  
в 2017–2018 учебном году**

1. Стародубцева И. В., директор Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

2. Пиктурнене В.Н., заместитель директора Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

3. Михайлова И.В., заместитель директора Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

4. Гладких И.Ю., методист Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

5. Михнев С.Д., генеральный директор общества с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие "Новые образовательные технологии"» (по согласованию).

6. Руководители образовательных организаций города Севастополя, на базе которых проводится региональная олимпиада школьников (по согласованию).



Приложение № 3  
к приказу ГБОУ ДПО СЦРО  
от 24.11.2017 № 119

**Состав предметно-методической комиссии  
региональной олимпиады школьников по игровому программированию  
в 2017–2018 учебном году**

1. Гладких И.Ю., методист ГБОУ ДПО СЦРО, председатель.
2. Михнев С.С., научно-технический директор ООО НПП «Новые образовательные технологии», основатель проекта «Программируем играя» (по согласованию).
3. Салтыкова М.В., учитель информатики ГБОУ «Гимназия № 1» (по согласованию).
4. Шахова Е.А., педагог дополнительного образования ГБОУ «ЦДОД "Малая академия наук"» (по согласованию).
5. Бартош С.А., учитель информатики ГБОУ «Гимназия № 8 имени Н.Т. Хрусталёва».



**Протокол**  
**заседания жюри школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию в городе Севастополе в 2017–2018 учебном году в**

\_\_\_\_\_ (название общеобразовательного учреждения)

Предмет \_\_\_\_\_

Дата проведения \_\_\_\_\_

На заседании присутствовали \_\_\_\_\_ членов жюри.

Отсутствовали: \_\_\_\_\_ членов жюри (указать фамилии, ОУ, причину отсутствия).

**Повестка дня:**

1. Об утверждении результатов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (Приложение А к Протоколу).
2. Об утверждении информации о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (Приложение Б к Протоколу).
3. \_\_\_\_\_.

Слушали:

1. По первому вопросу – Иванову Марию Ивановну, председателя жюри... (краткое изложение выступления).
2. По второму вопросу... (краткое изложение выступления).
3. По третьему вопросу... (краткое изложение выступления).

Выступили: ...

- 1.
- 2.

Решили:

1. Утвердить результаты школьного этапа региональной олимпиады школьников по \_\_\_\_\_.
2. Утвердить информацию о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по \_\_\_\_\_.
3. Ходатайствовать...
4. ...

Результаты голосования:

«за» \_\_\_\_\_ человек  
«против» \_\_\_\_\_ человек  
«воздержались» \_\_\_\_\_ человек

Председатель жюри

М.И. Иванова







Приложение Б  
к Протоколу заседания жюри  
школьного этапа РОШИП

Информация о количестве команд и участников, принявших участие в школьном этапе  
региональной олимпиады школьников по игровому программированию

Класс обучения	5-6 класс	7-8 класс	9-11 класс	Всего
<b>Количество команд участников школьного этапа</b>				
в том числе:				
Количество команд/участников победителей				
Количество команд/участников призёров				
Количество команд/участников				