

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ
«СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»**

П Р И К А З

29.10.2018

№ 101

г. Севастополь

О проведении школьного этапа
региональной олимпиады школьников
по игровому программированию
в 2018–2019 учебном году

В соответствии с Федеральным Законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (п. 3, ст. 77) с целью развития у обучающихся творческих способностей, интереса к программированию **приказываю:**

1. Провести региональную олимпиаду школьников по игровому программированию для обучающихся 5–11 классов общеобразовательных учреждений города Севастополя в два этапа:

- школьный этап – с 7 ноября по 16 ноября 2018 года;
- заключительный этап – с 15 февраля по 16 февраля 2019 года.

2. Утвердить:

2.1. Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 1).

2.2. Состав оргкомитета школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию в 2018–2019 учебном году (приложение № 2).

2.3. Состав предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 3).

2.4. Квоты победителей и призёров школьного этапа региональной олимпиады школьников: 30 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий, при этом число победителей школьного этапа олимпиады не должно превышать 10 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий.

3. Назначить ответственным за проведение региональной олимпиады школьников по игровому программированию методиста ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования» Гладких И.Ю.

4. Ответственному за проведение региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

4.1. Довести до сведения руководителей и педагогических работников общеобразовательных организаций города Севастополя Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.2. Обеспечить проведение электронной регистрации участников региональной олимпиады школьников по игровому программированию в срок до 7 ноября 2017 года на сайте платформы игрового обучения программированию SNILBot (адрес сайта <http://snil-it.org>).

4.3. Обеспечить методическое консультирование педагогических работников, обучающиеся которых являются участниками региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.4. Организовать работу предметно-методической комиссии региональной олимпиады по игровому программированию.

4.5. Обеспечить предоставление председателями жюри протоколов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 4) на электронную почту gladkikh@sev-centr.ru не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады. Протокол направляется в электронном виде в форматах *.pdf, рейтинговая таблица – в формате *.xlsx.

5. Предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

5.1. Обеспечить своевременную и качественную подготовку олимпиадных заданий, а также хранение заданий с соблюдением конфиденциальности.

5.2. Провести рецензирование (экспертизу) заданий региональной олимпиады школьников по игровому программированию за 10 дней до проведения школьного этапа.

5.3. Организовать своевременную рассылку необходимых материалов для проведения школьного и заключительного этапов олимпиады, разборов задач (в день проведения олимпиады) по общеобразовательным учреждениям.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования» Михайлову И.В.

Исполняющий обязанности
директора



И.В. Михайлова

**Порядок
проведения региональной олимпиады школьников города Севастополя
по игровому программированию:**

I. Общие положения

1. Настоящий Порядок проведения региональной олимпиады школьников города Севастополя (далее – Порядок) по игровому программированию определяет сроки и организационно-технологическую модель проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (далее – олимпиады), квоты победителей и призёров.

2. Региональная олимпиада школьников по игровому программированию проводится с целью выявления и развития у обучающихся творческих способностей, навыков системного, логического мышления и исследовательской деятельности, повышения мотивации к углубленному изучению программирования, содействия профессиональной ориентации обучающихся в области информационно-коммуникационных технологий.

3. Региональная олимпиада школьников по игровому программированию проводится в два этапа: школьный и заключительный.

4. Организатором олимпиады является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

5. Соорганизатором олимпиады является общество с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие "Новые образовательные технологии"» на основании соглашения о сотрудничестве № 4 от 02.10.2017 г. с ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

6. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.

7. Взимание платы за участие в олимпиаде не допускается.

8. Родитель (законный представитель) обучающегося, заявившего о своем участии в олимпиаде, в письменной форме и на сайте <http://snil-it.org> подтверждает ознакомление с настоящим Порядком и представляет руководителю образовательной организации, в которой обучается ребёнок, согласие на обработку персональных данных и публикацию олимпиадной работы своего несовершеннолетнего ребёнка, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

9. Олимпиада по игровому программированию проводится по параллелям: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 классы, для каждой из которых используется свой комплект олимпиадных заданий.

10. К участию в региональной олимпиаде в основных этапах допускаются обучающиеся 5-11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2-3 участников, каждый из которых должен входить в заявленную возрастную категорию. По решению оргкомитета к участию в возрастной категории 5 классов могут быть допущены участники более младших классов. По решению оргкомитета и отдельному согласованию с Департаментом образования города Севастополя, возможно проведение пилотного соревнования в отдельных зачетах для возрастных категорий 2, 3, 4 классов в феврале 2019 года.

11. Во время проведения олимпиады каждой команде должно быть предоставлено отдельное рабочее место, оборудованное персональным компьютером. Все рабочие места участников олимпиады должны обеспечивать равные условия,

соответствовать действующим на момент проведения олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам.

12. Во время проведения олимпиады участники в процессе решения задач будут использовать платформу игрового обучения программированию SNILBot, позволяющую осуществлять проверку решений в автоматическом режиме. Для ознакомления с автоматизированной системой за 5 дней до начала школьного этапа проводится пробный тур (открывается доступ к системе).

13. Во время проведения олимпиады участники:

- должны соблюдать настоящий Порядок и требования к проведению соответствующего этапа олимпиады, утвержденные предметно-методической комиссией;
- не вправе свободно перемещаться по аудитории во время проведения олимпиады;
- не вправе пользоваться какими-либо материалами, за исключением выданных представителями оргкомитета;
- не вправе использовать мобильные телефоны, другие электронные устройства и средства связи;

14. В случае нарушения участниками олимпиады настоящего Порядка и требований к организации и проведению соответствующего этапа олимпиады представители оргкомитета региональной олимпиады вправе удалить данных участников олимпиады из аудитории, составив акт об удалении.

15. Участники олимпиады, которые были удалены, лишаются права дальнейшего участия в олимпиаде в текущем учебном году.

II. Организация проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию

1. Для проведения школьного этапа в каждом общеобразовательном учреждении создаются и утверждаются приказом руководителя организационные комитеты. Организационный комитет заключительного этапа утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

2. Организатор региональной олимпиады школьников:

- вносит предложения по составу предметно-методической комиссии, составу жюри заключительного этапа олимпиады, срокам и базовым площадкам проведения заключительного этапа олимпиады;
- устанавливает квоты и порядок определения победителей и призёров школьного и заключительного этапов олимпиады;
- устанавливает порядок определения критериев допуска команд к участию в заключительном этапе олимпиады по итогам проведения школьного этапа олимпиады;
- определяет организационно-технологическую модель организации и проведения олимпиады;
- обеспечивает хранение и конфиденциальность олимпиадных заданий;
- награждает победителей и призёров заключительного этапа региональной олимпиады школьников дипломами.

3. Оргкомитет базы проведения региональной олимпиады школьников:

- обеспечивает организацию и координацию проведения соответствующего этапа региональной олимпиады школьников согласно утверждённым требованиям и установленному Порядку;
- обеспечивает сбор и хранение согласий родителей (законных представителей) обучающихся, заявивших о своём участии в региональной олимпиаде школьников, на обработку персональных данных и публикацию олимпиадных работ своих несовершеннолетних детей, в том числе в сети Интернет;

– проводит инструктаж участников олимпиады: информирует о продолжительности олимпиады, о случаях удаления с олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами олимпиады;

– представляет результаты олимпиады её участникам после проверки работ автоматизированной системой;

– несёт ответственность за жизнь и здоровье участников олимпиады;

– обеспечивает награждение победителей и призёров соответствующего этапа региональной олимпиады школьников дипломами.

4. Организационно-методическое сопровождение школьного и заключительного этапов региональной олимпиады школьников по игровому программированию обеспечивается предметно-методической комиссией и профильным методистом.

5. Состав предметно-методической комиссии олимпиады по игровому программированию формируется из числа научных и педагогических работников и утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

6. Предметно-методическая комиссия разрабатывает содержание олимпиадных заданий, критерии и методики оценки выполненных олимпиадных заданий школьного и заключительного этапов олимпиады.

7. Для объективной проверки выполненных олимпиадных заданий на каждом этапе олимпиады формируется жюри. Жюри школьного этапа региональной олимпиады школьников утверждается приказом по общеобразовательному учреждению, жюри заключительного этапа региональной олимпиады школьников утверждается приказом ГБОУ ДПО «Севастопольский центр развития образования».

8. Жюри всех этапов олимпиады:

– контролирует передачу закодированных олимпиадных работ команд участников в автоматизированную систему, осуществляющую проверку решений;

– проводит разбор олимпиадных заданий в очной форме;

– определяет победителей и призёров олимпиады на основании рейтинга и в соответствии с квотой, установленной организатором олимпиады;

– представляет (не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады) протоколы и результаты соответствующего этапа региональной олимпиады школьников в электронном варианте на электронную почту организатора.

9. Основными принципами деятельности оргкомитета олимпиады, предметно-методических комиссий, жюри всех этапов олимпиады являются компетентность, объективность, гласность, а также соблюдение норм профессиональной этики.

10. Победители и призеры школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию в каждой возрастной категории определяются в соответствии с квотой, установленной организатором региональной олимпиады школьников:

– число команд победителей и призеров составляет не более 30 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

– число команд победителей олимпиады может быть не более 10 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

– если у команды, определяемой в пределах установленной квоты в качестве призера, оказывается одинаковое количество баллов со следующей за ней командой в итоговой таблице, то данные команды могут являться призерами школьного этапа олимпиады, а квота на победителей и призеров по совокупности может увеличиться на количество команд, имеющих одинаковое количество баллов с командами, входящими в квоту призёров;

– если все команды участников олимпиады не набрали более 50% от максимального количества баллов, то в этом случае ни одна из команд не может быть признана победителем или призером;

– если одинаковое максимальное количество баллов набрали две и более команды, то все они признаются победителями школьного этапа олимпиады и заносятся в рейтинг в алфавитном порядке.

11. Победителями в заключительном этапе являются первые 6 команд в общем рейтинге каждой возрастной категории. При этом команды получают нижеуказанные дипломы:

– дипломом I степени награждается команда, занявшая 1 место в общем рейтинге возрастной категории;

– дипломом II степени награждаются команды, занявшие 2,3 места в общем рейтинге возрастной категории;

– дипломом III степени награждаются команды, занявшие 4,5,6 места в общем рейтинге возрастной категории.

III. Проведение школьного этапа олимпиады

1. Школьный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией.

2. В школьном этапе олимпиады по игровому программированию на добровольной основе принимают участие обучающиеся 5–11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2-3 человек в параллелях: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 классы.

3. Квота на участие в школьном этапе олимпиады не устанавливается.

4. Участники школьного этапа олимпиады вправе выполнять задания, разработанные для более старших возрастных категорий по отношению к тем, в которых они проходят обучение. В случае прохождения на заключительный этап олимпиады данные участники выполняют олимпиадные задания, разработанные для категорий, который они выбрали на школьном этапе олимпиады.

5. Школьный этап олимпиады по игровому программированию проводится в один тур – практический. Его продолжительность составляет для участников 90 минут. Использование компьютеров при проведении школьного этапа для всех обучающихся 5 – 11 классов является обязательным.

6. Перед началом соревнований все команды должны пройти очную регистрацию и получить индивидуальный идентификационный номер, логин и пароль. Доступ участников команды в информационную систему проведения соревнования во время тура должен осуществляться только по уникальному логину и паролю, который действует только на предоставленном им компьютере. Также всем участникам следует раздать специально подготовленную Памятку участника, содержащую правила поведения во время тура. Участники должны проверить наличие доступа к системе автоматической проверки решений и ознакомиться с Памяткой.

7. Каждая команда участников школьного этапа должна получить доступ к задачам только в момент начала тура. До начала тура доступ в аудиторию может быть разрешен только членам Жюри, Оргкомитета и дежурным учителям. Запрещается знакомить посторонних с условиями задач до окончания тура олимпиады.

8. Во время тура участникам Олимпиады запрещается пользоваться любыми видами коммуникаций (Интернетом, мобильной связью, локальной Wi-Fi сетью), любыми электронными устройствами, в том числе личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, устройствами «электронная книга», планшетами.

IV. Проведение заключительного этапа олимпиады

1. Заключительный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией по игровому программированию.
2. Заключительный этап олимпиады проводится на базе высших учебных заведений города Севастополя (по согласованию).
3. В заключительном этапе олимпиады принимают участие команды школьников, получившие по результатам школьного этапа количество баллов, установленное организатором региональной олимпиады.

V. Награждение участников, победителей и призёров региональной олимпиады школьников по игровому программированию

1. Все участники региональной олимпиады школьников по игровому программированию получают электронный сертификат участника.
2. Команды победителей и призёров школьного этапа региональной олимпиады школьников награждаются дипломами общеобразовательной организации, обучающимися которой они являются.
3. Участники команд заключительного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию, занявшие первые шесть строчек в общем рейтинге в каждой параллели, являются победителями и призёрами и награждаются дипломами Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования» за счёт средств бюджета города Севастополя в соответствии с государственной программой «Развитие образования города Севастополя на 2017–2022 годы», утверждённой постановлением Правительства Севастополя от 10.11.2016 № 1087–ПП, и средств из других источников, не запрещенных законодательством РФ.
4. Победителями заключительного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов и занявшие первую строчку в общем рейтинге в каждой параллели.
5. Победители заключительного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию награждаются ценными призами за счёт средств бюджета города Севастополя в соответствии с государственной программой «Развитие образования города Севастополя на 2017–2022 годы», утверждённой постановлением Правительства Севастополя от 10.11.2016 № 1087–ПП.
6. Педагогическим работникам, подготовившим победителей, вручаются благодарственные письма Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».
7. Участники заключительного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию получают электронные сертификаты.

**Состав оргкомитета
региональной олимпиады школьников по игровому программированию
в 2018–2019 учебном году**

1. Стародубцева И. В., директор Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

2. Михайлова И.В., заместитель директора Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

3. Гладких И.Ю., методист Государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования города Севастополя «Севастопольский центр развития образования».

4. Михнев С.Д., генеральный директор общества с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие "Новые образовательные технологии"» (по согласованию).

5. Руководители образовательных организаций города Севастополя, на базе которых проводится региональная олимпиада школьников (по согласованию).

Приложение № 3
к приказу ГБОУ ДПО СЦРО
от 29.10.2018 № 101

**Состав предметно-методической комиссии
региональной олимпиады школьников по игровому программированию
в 2018–2019 учебном году**

1. Гладких И.Ю., методист ГБОУ ДПО СЦРО, председатель.
2. Михнев С.С., научно-технический директор ООО НПТ «Новые образовательные технологии», основатель проекта «Программируем играя» (по согласованию).
3. Салтыкова М.В., учитель информатики ГБОУ «Гимназия № 1» (по согласованию).
4. Бартош С.А., учитель информатики ГБОУ «Гимназия № 8 имени Н.Т. Хрусталёва» (по согласованию).
5. Лапицкая Е.Н., учитель информатики ГБОУ «СОШ № 61 имени Героя Советского Союза А.И. Маринеско (по согласованию).
6. Шахова Е.А., педагог дополнительного образования ГБОУ «ЦДОД "Малая академия наук"» (по согласованию).

Образец

**Протокол
заседания жюри школьного этапа региональной олимпиады школьников по
игровому программированию в городе Севастополе в 2018–2019 учебном году в**

(название общеобразовательного учреждения)

Предмет _____

Дата проведения _____

На заседании присутствовали _____ членов жюри.

Отсутствовали: _____ членов жюри (указать фамилии, ОУ, причину отсутствия).

Повестка дня:

1. Об утверждении результатов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (Приложение А к Протоколу).
2. Об утверждении информации о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (Приложение Б к Протоколу).
3. _____.

Слушали:

1. По первому вопросу – Иванову Марию Ивановну, председателя жюри... (краткое изложение выступления).
2. По второму вопросу... (краткое изложение выступления).
3. По третьему вопросу... (краткое изложение выступления).

Выступили: ...

- 1.
- 2.

Решили:

1. Утвердить результаты школьного этапа региональной олимпиады школьников по _____.
2. Утвердить информацию о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по _____.
3. Ходатайствовать...
4. ...

Результаты голосования:

«за» _____ человек
«против» _____ человек
«воздержались» _____ человек

Председатель жюри

М.И. Иванова

