



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ

П Р И К А З

« 21 » 11 2019

№ 1378-51

О проведении региональной олимпиады школьников по игровому программированию в 2019–2020 учебном году

В соответствии с пунктом 3 статьи 77 Федерального Закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», с целью развития у обучающихся творческих способностей, усиления мотивации к углубленному изучению программирования **приказываю:**

1. Провести региональную олимпиаду школьников по игровому программированию для обучающихся 5–11 классов общеобразовательных учреждений города Севастополя в два этапа:

– школьный этап – с 25 ноября по 30 ноября 2019 года;

– заключительный этап – с 14 февраля по 15 февраля 2020 года.

2. Утвердить:

2.1. Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 1).

2.2. Состав оргкомитета школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию в 2019–2020 учебном году (приложение № 2).

2.3. Состав предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 3).

2.4. Квоты победителей и призеров школьного этапа региональной олимпиады школьников: 30 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий, при этом число победителей школьного этапа олимпиады не должно превышать 10 процентов от общего числа команд участников при условии получения ими более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий.

3. Назначить оператором региональной олимпиады школьников по игровому программированию Государственное автономное

образовательное учреждение профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования» (директор Данильченко С.Л.).

4. Оператору региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

4.1. Довести до сведения руководителей и педагогических работников общеобразовательных организаций города Севастополя Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.2. Обеспечить проведение электронной регистрации участников региональной олимпиады школьников по игровому программированию в срок до 24 ноября 2019 года на сайте платформы игрового обучения программированию SNILBot (адрес сайта <http://snil-it.org>).

4.3. Обеспечить методическое консультирование педагогических работников, обучающиеся которых являются участниками региональной олимпиады школьников по игровому программированию.

4.4. Организовать работу предметно-методической комиссии региональной олимпиады по игровому программированию.

5. Руководителям общеобразовательных учреждений:

5.1. Обеспечить сбор и хранение согласий родителей (законных представителей) обучающихся, заявивших о своем участии в олимпиаде, на обработку персональных данных и публикацию олимпиадных работ своих несовершеннолетних детей, в том числе в сети Интернет.

5.2. Осуществить контроль за предоставлением председателями жюри протоколов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение № 4) на электронную почту методиста ГАОУ ПО ИРО Гладких И.Ю. (gladkikh@sev-centr.ru) не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады. Протокол направляется в электронном виде в форматах **pdf**, рейтинговая таблица – в формате **xlsx**.

6. Предметно-методической комиссии региональной олимпиады школьников по игровому программированию:

6.1. Обеспечить своевременную и качественную подготовку олимпиадных заданий, а также хранение заданий с соблюдением конфиденциальности.

6.2. Провести рецензирование (экспертизу) заданий региональной олимпиады школьников по игровому программированию за 7 дней до проведения школьного этапа.

6.3. Организовать своевременную рассылку материалов для проведения школьного и заключительного этапов олимпиады, разборов задач (в день проведения олимпиады) в общеобразовательные учреждения.

7. Настоящий приказ вступает в силу со дня его подписания.

8. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника Управления образования Департамента образования и науки города Севастополя Панасенко Е.В.

Директор Департамента



Е.Н. Богомолова

**Порядок
проведения региональной олимпиады школьников города Севастополя
по игровому программированию**

I. Общие положения

1. Настоящий Порядок проведения региональной олимпиады школьников по игровому программированию (далее – Порядок, олимпиада) определяет сроки и организационно-технологическую модель проведения олимпиады.

2. Олимпиада проводится с целью выявления и развития у обучающихся творческих способностей, навыков системного, логического мышления и исследовательской деятельности, повышения мотивации к углубленному изучению программирования, содействия профессиональной ориентации обучающихся в сфере информационно-коммуникационных технологий.

3. Олимпиада проводится в два этапа: школьный и заключительный.

4. Организатором олимпиады является Департамент образования и науки города Севастополя, оператором – Государственное автономное образовательное учреждение профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования».

5. Соорганизатором олимпиады является общество с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие «Е-НОТ» на основании соглашения о сотрудничестве № 4 от 02.10.2017.

6. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.

7. Взимание платы за участие в олимпиаде не допускается.

8. Родитель (законный представитель) обучающегося, заявившего о своем участии в олимпиаде, в письменной форме и на сайте <http://snil-it.org> подтверждает ознакомление с настоящим Порядком и представляет руководителю образовательного учреждения, в которой обучается ребенок, согласие на обработку персональных данных и публикацию олимпиадной работы своего несовершеннолетнего ребенка, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

9. Олимпиада по игровому программированию проводится по параллелям: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 классы, для каждой из которых используется свой комплект олимпиадных заданий.

10. К участию в олимпиаде в основных этапах допускаются обучающиеся 5–11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2–3 участников, каждый из которых должен входить в заявленную возрастную категорию. По решению оргкомитета к участию в возрастной категории 5 классов могут быть допущены участники более младших классов.

11. Во время проведения олимпиады каждой команде должно быть предоставлено отдельное рабочее место, оборудованное персональным компьютером. Все рабочие места участников олимпиады должны обеспечивать равные условия, соответствовать действующим на момент проведения олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам.

12. Во время проведения олимпиады участники в процессе решения задач используют платформу игрового обучения программированию SNILBot, позволяющую осуществлять проверку решений в автоматическом режиме. Для ознакомления с автоматизированной системой за 5 дней до начала школьного этапа проводится пробный тур (открывается доступ к системе).

13. Во время проведения олимпиады участники:

- должны соблюдать настоящий Порядок и требования к проведению соответствующего этапа олимпиады, утвержденные предметно-методической комиссией;

- не вправе свободно перемещаться по аудитории во время проведения олимпиады;

- не вправе пользоваться какими-либо материалами, за исключением выданных представителями оргкомитета;

- не вправе использовать мобильные телефоны, другие электронные устройства и средства связи.

14. В случае нарушения участниками олимпиады настоящего Порядка и требований к организации и проведению соответствующего этапа олимпиады представители оргкомитета олимпиады вправе удалить данных участников олимпиады из аудитории, составив акт об удалении.

15. Участники олимпиады, которые были удалены, лишаются права дальнейшего участия в олимпиаде в текущем учебном году.

II. Организация проведения олимпиады школьников по игровому программированию

1. Для проведения школьного этапа в каждом общеобразовательном учреждении создаются и утверждаются приказом руководителя организационные комитеты. Организационный комитет заключительного этапа утверждается приказом Департамента образования и науки города Севастополя.

2. Оператор олимпиады школьников:

- вносит предложения по составу предметно-методической комиссии, составу жюри заключительного этапа олимпиады, срокам и базовым площадкам проведения заключительного этапа олимпиады;

- устанавливает квоты и порядок определения победителей и призеров школьного и заключительного этапов олимпиады;

- устанавливает порядок определения критериев допуска команд к участию в заключительном этапе олимпиады по итогам проведения школьного этапа олимпиады;

- определяет организационно-технологическую модель организации и проведения олимпиады;

- обеспечивает хранение и конфиденциальность олимпиадных заданий;

- награждает победителей и призеров заключительного этапа олимпиады школьников дипломами, победителей – ценными призами.

3. Оргкомитет базы проведения олимпиады школьников:

- обеспечивает организацию и координацию проведения соответствующего этапа олимпиады согласно утвержденным требованиям и установленному Порядку;

- проводит инструктаж участников олимпиады: информирует о продолжительности олимпиады, о случаях удаления с олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами олимпиады;

- представляет результаты олимпиады ее участникам после проверки работ автоматизированной системой;

- несет ответственность за жизнь и здоровье участников олимпиады;

4. Организационно-методическое сопровождение школьного и заключительного этапов олимпиады обеспечивается предметно-методической комиссией и профильным методистом.

5. Состав предметно-методической комиссии олимпиады по игровому программированию формируется из числа научных и педагогических работников и утверждается приказом.

6. Предметно-методическая комиссия разрабатывает содержание олимпиадных заданий, критерии и методики оценки выполненных олимпиадных заданий школьного и заключительного этапов олимпиады.

7. Для объективной проверки выполненных олимпиадных заданий на каждом этапе олимпиады формируется жюри. Жюри школьного этапа олимпиады утверждается приказом общеобразовательного учреждения, жюри заключительного этапа олимпиады утверждается приказом Департамента образования и науки города Севастополя.

8. Жюри всех этапов олимпиады:

- контролирует передачу закодированных олимпиадных работ команд участников в автоматизированную систему, осуществляющую проверку решений;

- проводит разбор олимпиадных заданий в очной форме;

- определяет победителей и призеров олимпиады на основании рейтинга и в соответствии с квотой, установленной организатором олимпиады;

- представляет (не позднее двух рабочих дней после проведения олимпиады) протоколы и результаты соответствующего этапа олимпиады в электронном варианте на электронную почту организатора.

9. Основными принципами деятельности оргкомитета олимпиады, предметно-методических комиссий, жюри всех этапов олимпиады являются компетентность, объективность, гласность, а также соблюдение норм профессиональной этики.

10. Победители и призеры школьного этапа олимпиады в каждой возрастной категории определяются в соответствии с квотой, установленной организатором олимпиады:

- число команд победителей и призеров составляет не более 30 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 50 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

- число команд победителей олимпиады может быть не более 10 процентов от общего числа команд, если количество набранных ими баллов более 75 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

- если у команды, определяемой в пределах установленной квоты в качестве призера, оказывается одинаковое количество баллов со следующей за ней командой в итоговой таблице, то данные команды могут являться призерами школьного этапа олимпиады, а квота на победителей и призеров по совокупности может увеличиться на количество команд, имеющих одинаковое количество баллов с командами, входящими в квоту призеров;

- если все команды участников олимпиады не набрали более 50 процентов от максимального количества баллов, то в этом случае ни одна из команд не может быть признана победителем или призером;

- если одинаковое максимальное количество баллов набрали две и более команды, то все они признаются победителями школьного этапа олимпиады и заносятся в рейтинг в алфавитном порядке.

11. Победителями и призерами заключительного этапа являются первые 6 команд в общем рейтинге каждой возрастной категории. При этом команды получают нижеуказанные дипломы:

- дипломом победителя (диплом I степени) награждается команда, занявшая 1 место в общем рейтинге возрастной категории;

- дипломом призера (диплом II степени) награждаются команды, занявшие 2, 3 места в общем рейтинге возрастной категории;

- дипломом призера (диплом III степени) награждаются команды, занявшие 4, 5, 6 места в общем рейтинге возрастной категории.

III. Проведение школьного этапа олимпиады

1. Школьный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией.

2. В школьном этапе олимпиады на добровольной основе принимают участие обучающиеся 5–11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2–3 человек в параллелях: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 классы.

3. Участники школьного этапа олимпиады вправе выполнять задания, разработанные для более старших возрастных категорий по отношению к тем, в которых они проходят обучение. В случае прохождения на заключительный этап олимпиады данные участники выполняют

олимпиадные задания, разработанные для категорий, которых они выбрали на школьном этапе олимпиады.

4. Школьный этап олимпиады по игровому программированию проводится в один тур – практический. Его продолжительность составляет 90 минут. Использование компьютеров при проведении школьного этапа для всех обучающихся 5–11 классов является обязательным.

5. Перед началом соревнований все команды должны пройти очную регистрацию и получить индивидуальный логин и пароль. Доступ участников команды в информационную систему проведения соревнования во время тура должен осуществляться только по уникальному логину и паролю, который действует только на предоставленном им компьютере. Также всем участникам следует раздать специально подготовленную Памятку участника, содержащую правила поведения во время тура. Участники должны проверить наличие доступа к системе автоматической проверки решений и ознакомиться с Памяткой.

6. Каждая команда участников школьного этапа должна получить доступ к задачам только в момент начала тура. До начала тура доступ в аудиторию может быть разрешен только членам Жюри, Оргкомитета и дежурным учителям. Запрещается знакомить посторонних с условиями задач до окончания тура олимпиады.

7. Во время тура участникам олимпиады запрещается пользоваться любыми видами коммуникаций (Интернет, мобильная связь, локальная Wi-Fi сеть), любыми электронными устройствами, в том числе личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, устройствами «электронная книга», планшетами.

IV. Проведение заключительного этапа олимпиады

1. Заключительный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией.

2. Заключительный этап олимпиады проводится по согласованию на базе образовательных организаций города Севастополя.

3. В заключительном этапе олимпиады принимают участие команды школьников, получившие по результатам школьного этапа количество баллов, установленное организатором олимпиады и утвержденное приказом Департамента образования и науки города Севастополя.

V. Награждение участников, победителей и призеров олимпиады школьников по игровому программированию

1. Все участники олимпиады получают электронный сертификат участника.

2. Команды победители и призеры школьного этапа олимпиады награждаются дипломами общеобразовательного учреждения, обучающимися которого они являются.

3. Команды – участники заключительного этапа олимпиады, занявшие первые шесть строчек в общем рейтинге в каждой параллели, признаются победителями и призерами и награждаются дипломами Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования» за счет средств бюджета города Севастополя в соответствии с государственной программой «Развитие образования города Севастополя», утвержденной постановлением Правительства Севастополя от 10.11.2016 № 1087–ПП.

4. Победителями заключительного этапа олимпиады считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов и занявшие первую строчку в общем рейтинге в каждой параллели.

5. Победители заключительного этапа олимпиады награждаются ценными призами за счет средств бюджета города Севастополя в соответствии с государственной программой «Развитие образования города Севастополя», утвержденной постановлением Правительства Севастополя от 10.11.2016 № 1087–ПП.

6. Педагогическим работникам, подготовившим победителей, вручаются благодарности Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования».

**Состав оргкомитета
региональной олимпиады школьников по игровому программированию
в 2019–2020 учебном году**

1. Богомолова Е.Н., директор Департамента образования и науки города Севастополя.
2. Панасенко Е.В., начальник Управления образования Департамента образования и науки города Севастополя.
3. Дышлюк Т.Н., заместитель начальника Управления образования – начальник отдела общего образования Управления образования Департамента образования и науки города Севастополя.
4. Данильченко С.Л., директор Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования».
5. Михайлова И.В., заместитель директора Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования».
6. Гладких И.Ю., методист Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования».
7. Михнев С.С., генеральный директор общества с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие «Е-НОТ» (по согласованию).
8. Руководители образовательных учреждений города Севастополя, на базе которых проводится региональная олимпиада школьников (по согласованию).

Приложение № 3
к приказу Департамента
образования и науки
города Севастополя
от 21.11.2019 № 1378 *С*

**Состав предметно-методической комиссии
региональной олимпиады школьников по игровому программированию
в 2019–2020 учебном году**

1. Гладких И.Ю., методист Государственного автономного образовательного учреждения профессионального образования города Севастополя «Институт развития образования», председатель.

2. Михнев С.С., генеральный директор ООО НПП «Е-НОТ», основатель проекта «Программируем, играя» (по согласованию).

3. Салтыкова М.В., учитель информатики ГБОУ «Гимназия № 1 имени А.С. Пушкина» (по согласованию).

4. Лапицкая Е.Н., учитель информатики ГБОУ «СОШ № 61 имени Героя Советского Союза А.И. Маринеско» (по согласованию).

5. Шахова Е.А., педагог дополнительного образования ГБОУ «ЦДОД "Малая академия наук"» (по согласованию).

Протокол
заседания жюри школьного этапа региональной олимпиады школьников
по игровому программированию в городе Севастополе в 2019–2020 учебном году

_____ (название общеобразовательного учреждения)

Дата проведения _____
На заседании присутствовали _____ членов жюри.
Отсутствовали: _____ членов жюри (указать фамилии, ОУ, причину отсутствия).

Повестка дня:

1. Об утверждении результатов школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение А к Протоколу).
2. Об утверждении информации о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по игровому программированию (приложение Б к Протоколу).
3. _____.

Слушали:

1. По первому вопросу – Иванову Марию Ивановну, председателя жюри... (краткое изложение выступления).
2. По второму вопросу... (краткое изложение выступления).
3. По третьему вопросу... (краткое изложение выступления).

Выступили: ...

- 1.
- 2.

Решили:

1. Утвердить результаты школьного этапа региональной олимпиады школьников по _____.
2. Утвердить информацию о количестве команд и участников школьного этапа региональной олимпиады школьников по _____.
3. Ходатайствовать...
4. ...

Результаты голосования:

«за» _____ человек
«против» _____ человек
«воздержались» _____ человек

Председатель жюри

ФИО

Приложение Б
к Протоколу заседания
жюри школьного этапа
РОШИП

Информация о количестве команд и участников, количестве победителей и призеров, принявших участие в школьном этапе региональной олимпиады школьников по игровому программированию, предоставляется в таблице.

Ссылка на таблицу:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1k3YedREY3ps2fCSpSYDynIfaCEOiIe_8GX1c31e9vEE/edit?usp=sharing